**Universidad de las Fuerzas Armadas “ESPE”**

**Departamento de Ciencias de la Computación**

**Integrantes:** Criollo Odalys, Lema Alex, Moreno Douglas, Solorzano Delvy, Suquillo Fernando.

**NRC:** 7342

1. Consultar las metodologías más usadas actualmente en la industria del software. Realizar un cuadro comparativo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Metodologías | Concepto | Importancia |
| Scrum | Estructura de desarrollo incremental. Se descompone en pequeños proyectos divididos en etapas (análisis, desarrollo y testing). | Las reuniones son el pilar fundamental. Estas reuniones son:  Reuniones de planificación, diaria, revisión y de retrospectiva. |
| Kanban | También conocida como Tarjeta Visual. Donde se visualiza las distintas etapas de su trabajo hasta finalizar. | Se debe realizar un cuadro o diagrama donde se visualizará tres columnas con las tareas pendientes, en proceso y terminadas. EL cuadro debe estar alcance de todos para evitar que se repitan tareas. |
| Agile Inception | Esta constituida por una serie de dinámicas orientadas a la definición de generales de la compañía | Gira entorno al método “elevator pitch” el cual consta de pequeñas reuniones entre socios-equipo. No solo se puede utilizar en software. |
| Extreme Programming XP | Su objetivo principal es apoyar las relaciones entre empleados y clientes. Por lo que se encuentra orientada a empresas emergentes | Entre sus objetivos se encuentra el potenciar las relaciones personales, el trabajo en equipo, fomenta la comunicación y elimina los tiempos muertos. |
| Design Sprint (Metodología de Google) | Permite prototipar y validar ideas con los usuarios finales de forma directa. Propone un método de trabajo con el que rápidamente se podrá lanzar un producto de éxito. | Acelera la toma de decisiones y reduce el riesgo en los proyectos. La finalidad es construir un prototipo de testeo con los futuros clientes o usuarios. |

Bibliografía.

Cibernos. (14 de Enero de 2020). *Conoce las metodologías de desarrollo ágil más usadas*. Obtenido de GrupoCibernos: https://www.grupocibernos.com/blog/conoce-las-metodologias-de-desarrollo-agil-mas-usadas

IEBS. (15 de Marzo de 2019). *Las metodologías ágiles más utilizadas y sus ventajas dentro de la empresa*. Obtenido de IEBS: https://www.iebschool.com/blog/que-son-metodologias-agiles-agile-scrum/

Muradas, Y. (8 de Marzo de 2018). *Conoce las 3 metodologías ágiles más usadas*. Obtenido de OpenWebinars: https://openwebinars.net/blog/conoce-las-3-metodologias-agiles-mas-usadas/

1. Definir el ciclo de vida de desarrollo aplicado a un caso práctico. Utilizar el proyecto planteado en clase.

Se ha tomado la decisión de aplicar el modelo en cascada.

Especificación de requisitos

Integración y prueba

Operación y mantenimiento

Codificación y prueba

Diseño

1. Realizar una especificación de requerimientos de acuerdo a un estándar. Utilizar el estándar IEEE830.
2. Definir un diagrama de clases y diagrama de secuencia para un caso de estudio. Utilizar un proyecto planteado.
3. Definir casos de prueba para una aplicación. Utilizar el proyecto planteado en clases